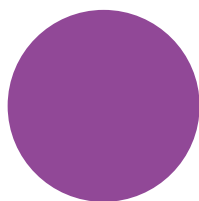
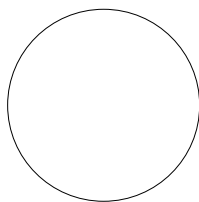


ロゴマーク ・ カラー



PURPLE

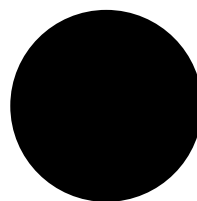
CMYK : C50% M80% Y0% K0%
RGB : R145 G72 B151



WHITE

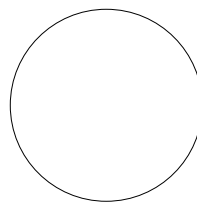
CMYK : C0% M0% Y0% K0%
RGB : R255 G255 B255

ロゴマーク ・ モノクロ



BLACK

CMYK : C0% M0% Y0% K100%
RGB : R0 G0 B0



WHITE

CMYK : C0% M0% Y0% K0%
RGB : R255 G255 B255

注意事項

- ・ ロゴが小さすぎて識別が困難にならないこと
- ・ 粗過ぎる、もしくは文字が潰れて識別が困難にならないこと
- ・ 背景に埋もれて識別が困難にならないこと
- ・ ロゴの白縁を削除しないこと ※ロゴ自体を白背景に配置することは可
- ・ ロゴの縦横比率を変更しないこと
- ・ 回転や反転によって認識が困難な配置をおこなわないこと

目的

メダルを使用しないパチスロであることを分かり易く客に明示する

ガイドライン

以下のいずれかの方法で表示すること。

- ・ 上下パネル等の遊技客から見えるところに共通ロゴを表示する
- ・ 遊技待機時（遊技されていない状態で一定時間経過したとき）に共通ロゴを表示する

【共通ロゴ】 表示するロゴは、組合が取り決めた共通ロゴを使用する。



使用例



計数（メダル精算）忘れ及びカードの取り忘れや盗難にはご注意ください。

※補足の説明については、任意とするが、計数忘れやカードの取り忘れを注意喚起する方が望ましい。