

スマートフォン端末における カメラ権限設定の手引書

遊技機流通管理システムPJ

発行日:2026年6月11日
株式会社サミーネットワークス

遊技機流通管理システムのデジ確認では**カメラを利用したQRコードの読み取り機能**が存在いたしますが、カメラ権限を許可するにあたって以下の操作を行って頂く必要があります。

1 iOS (iPhone)

スマートフォン(iOS)におけるカメラ権限の設定方法

- P.2 端末側のカメラ権限設定(Safari)
- P.3 端末側のカメラ権限設定(Chrome)
- P.4 Webサイト側のカメラ権限設定(Safari)
- P.5 Webサイト側のカメラ権限設定(Chrome)
- P.6,7 カメラ権限を拒否してしまった場合(Safari / Chrome)

2 Android (Galaxy 等)

スマートフォン(Android)における位置情報の権限設定方法

- P.8 端末側のカメラ権限設定①
- P.9 端末側のカメラ権限設定②
- P.10 Webサイト側のカメラ権限設定①
- P.11 Webサイト側のカメラ権限設定②
- P.12 カメラ権限を拒否してしまった場合

【端末側のカメラ権限設定(Safari)】

以下の流れで端末側(Safari)のカメラ権限を許可します。

1. ホーム画面から設定アイコンをタップ

→設定画面を開きます。

2. 「アプリ(①)」をタップ

→アプリ画面へ移動します。

3. 「Safari(②)」をタップ

→Safari画面へ移動します。

4. 「カメラ(③)」をタップ

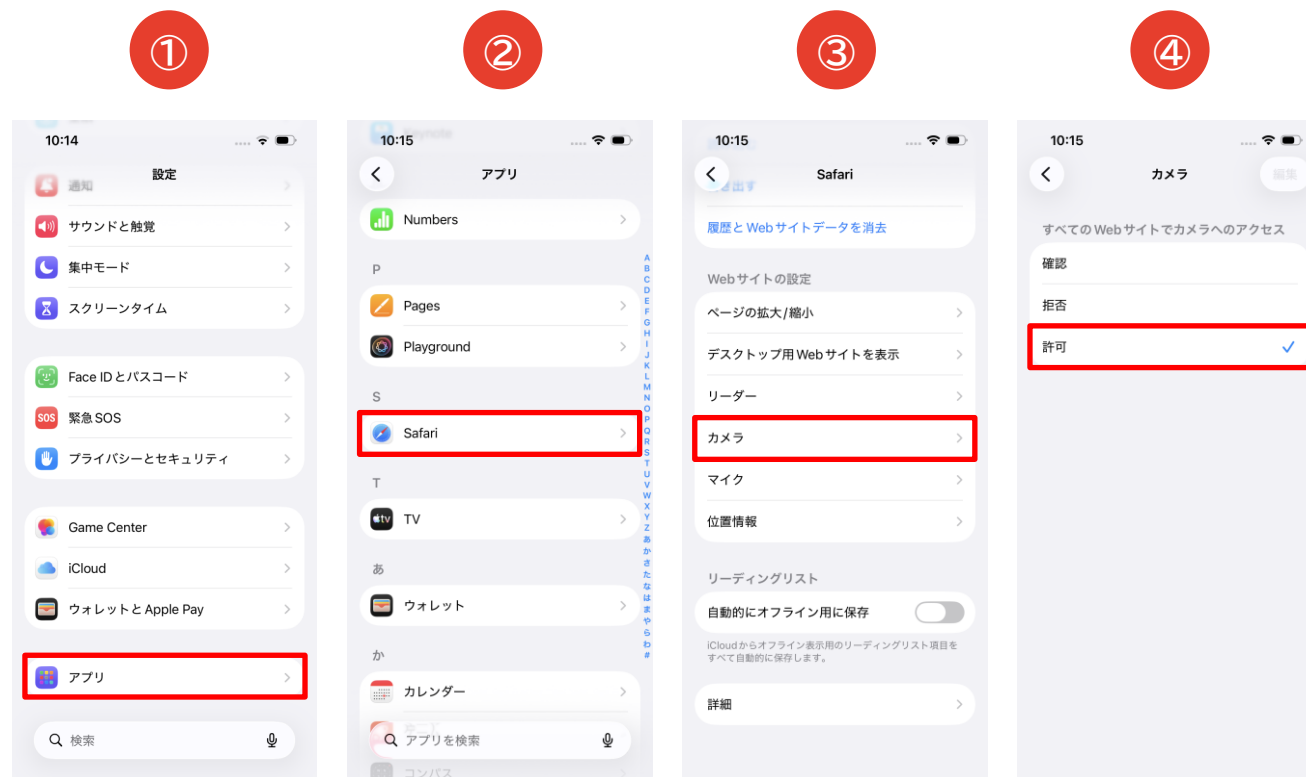
→カメラ画面へ移動します。

5. 「許可(④)」をタップ

→チェックマークが付き、カメラ利用が許可されます。

※注意点

以降の画面はバージョン等によって見本画像と表示が異なる場合があります。
見本画像はiPhone16e バージョン 26.5での表示です。

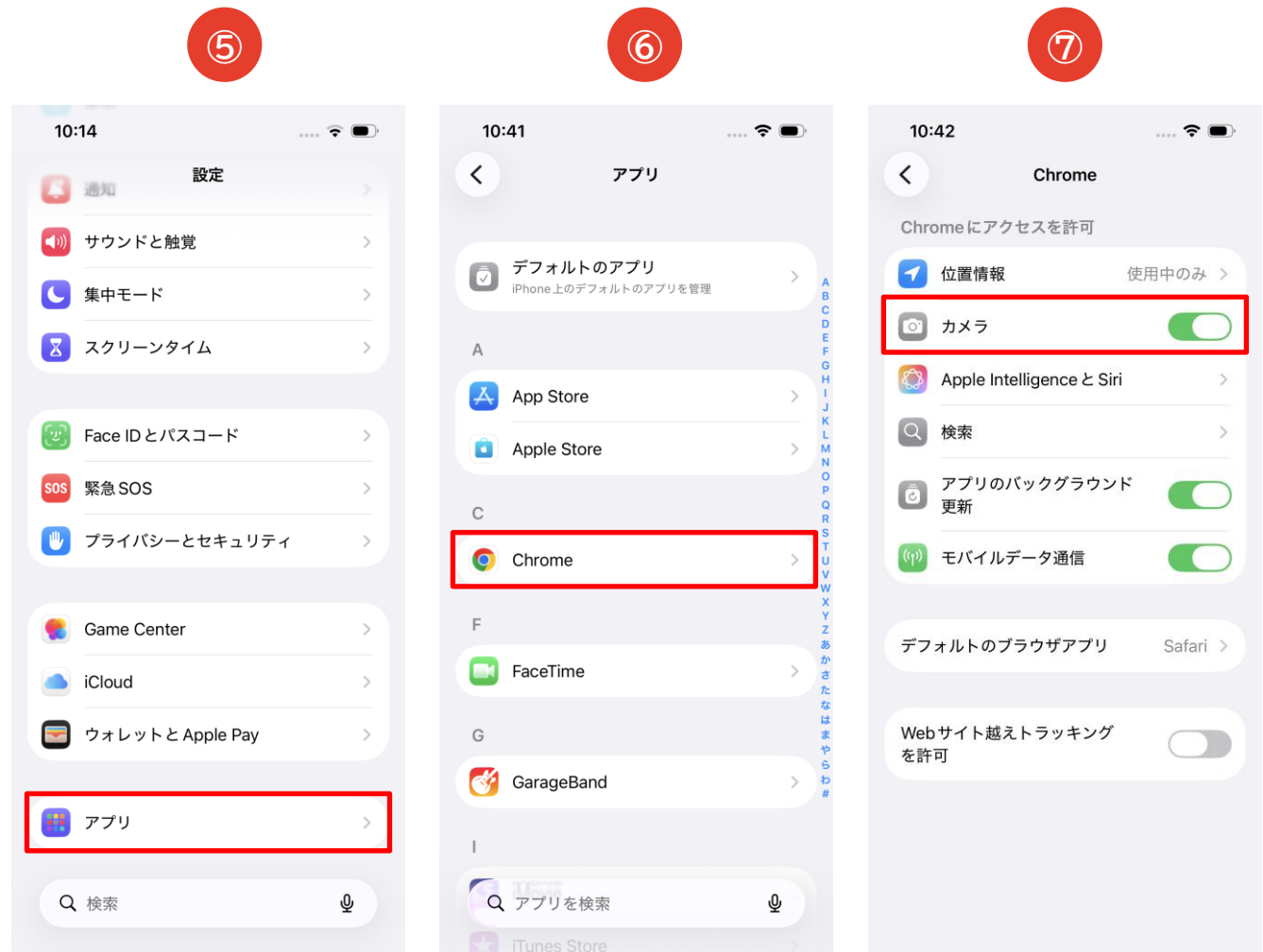


3 スマートフォン(iOS)におけるカメラ権限の設定方法

【端末側のカメラ権限設定(Chrome)】

以下の流れで端末側(Chrome)のカメラ権限を許可します。

1. ホーム画面から設定アイコンをタップ
→設定画面を開きます。
2. 設定画面で「アプリ(⑤)」をタップ
→アプリ画面へ移動します。
3. 「Chrome(⑥)」をタップ
→Chrome画面へ移動します。
4. カメラの切り替えボタン(⑦)をタップ
→ボタン背景が緑色の状態(ON)となり、カメラ利用が許可されます。



【Webサイト側のカメラ権限設定(Safari)】

最後にSafari内の個別Webサイトにおけるカメラ権限の許可を行います。

1. 遊技機流通管理システムのWebページに遷移し、アドレスバー横のアイコン(⑧)をタップ

→設定バーを開きます。

2. 「…(⑨)」をタップ

→ページメニューを開きます。

3. ページメニューで「カメラ(⑩)」をタップ

→カメラ権限の選択肢を展開します。

4. 選択肢の「許可(⑪)」をタップ

→遊技機流通管理システムでカメラの使用が許可されます。



※注意点

P.2 に記載の端末側設定でカメラへのアクセスを許可している場合、通常は Web サイト側での追加設定は不要です。

ただし、Safari の Web サイト設定において遊技機流通管理システムのカメラ利用を個別に「許可しない」と設定している場合は、本ページに記載の操作が必要となります。

5 スマートフォン(iOS)におけるカメラ権限の設定方法

【Webサイト側のカメラ権限設定(Chrome)】

iOS版Chromeのカメラ権限設定に関して

iOS版Chromeでは**Webサイト**におけるカメラ権限を
全体または個別に設定する画面が存在しません。
そのため、P.3の手順によって端末側のカメラ権限許可を
行っていればWebサイト向けのカメラ権限も設定済みとなります。

【カメラ権限を拒否してしまった場合(Safari)】

遊技機流通管理システムアクセス時にカメラ権限を拒否してしまった場合、以下の流れでカメラ権限を許可に変更します。

1. P.2の手順を実行し、端末側のカメラ権限設定が許可となっていることを確認
→詳しい手順はP.2を参照してください。
2. P.4の手順を実行し、Webサイト側のカメラ権限設定が許可となっていることを確認
→詳しい手順はP.4を参照してください。
3. 手順1と2でカメラ権限が許可になっていることを確認した後、遊技機流通管理システムのWebページへ移動し、画面下部にあるリロードボタン(⑫)をタップ
→画面の再読み込みが実行され、変更が反映されます。
4. 遊技機流通管理システムのWebサイトでカメラ機能を実行
→カメラ機能が使用できるかどうかを確認します。



7 スマートフォン(iOS)におけるカメラ権限の設定方法

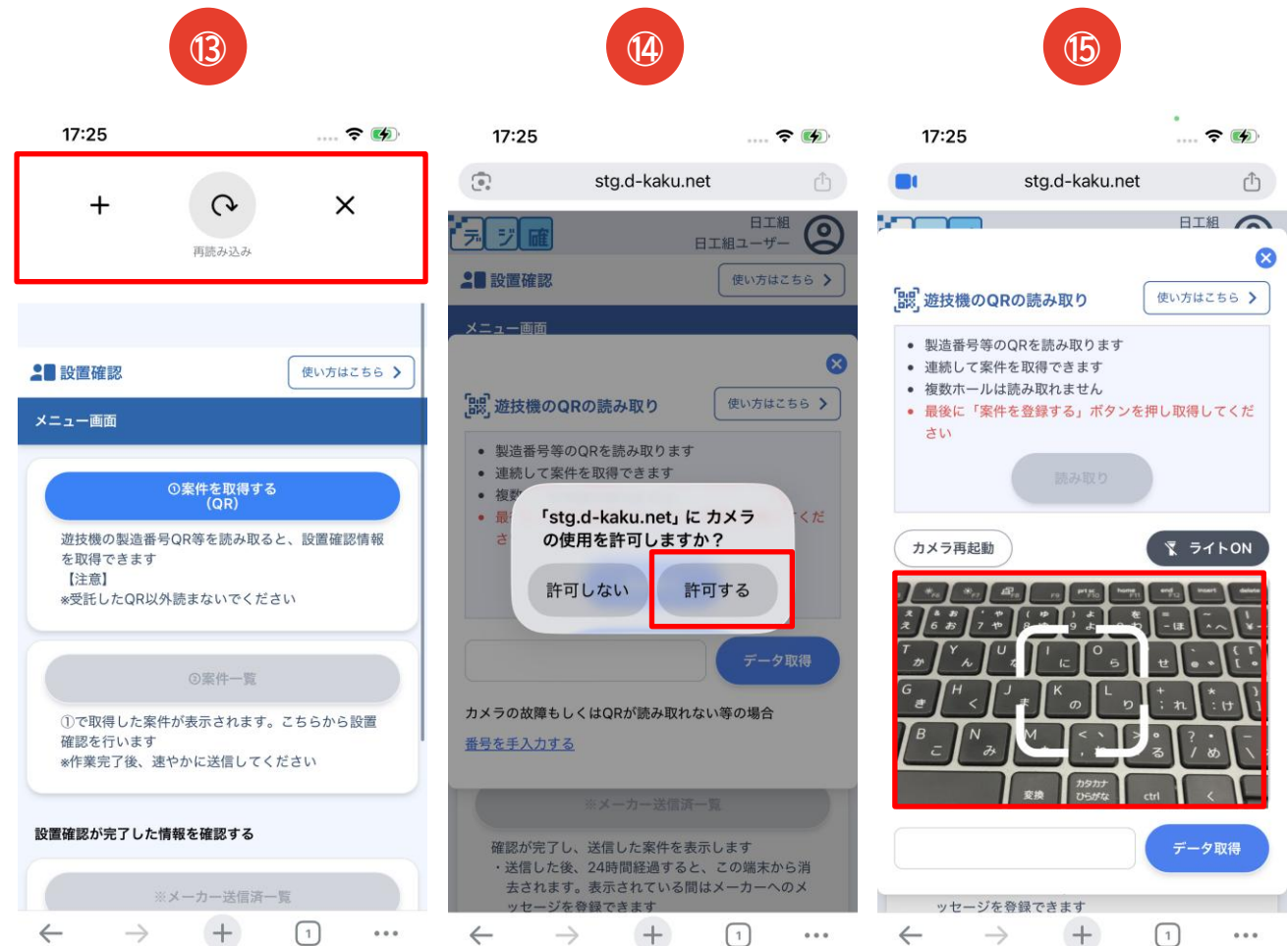
【カメラ権限を拒否してしまった場合(Chrome)】

遊技機管理流通システムアクセス時にカメラ権限を拒否してしまった場合、以下の流れでカメラ権限を許可に変更します(※iOS版Chromeは権限を拒否してしまった直後でも復帰可能なため、キャプチャ付きで手順を説明しています)。

1. P.2の手順を実行し、端末側のカメラ権限設定が許可となっていることを確認
→詳しい手順はP.2を参照してください。
2. 遊技機流通管理システムのWebページへ移動し、画面の一番上までスクロールした後に画面へ指を置き、下に向かって引っ張るようにスワイプ
→スワイプ時に赤枠(13)の表示がされた後、指を離すと画面の再読み込みが実行されます。
3. 遊技機流通管理システムのWebサイトでカメラ機能を実行
→カメラの使用許可ポップアップが発生します。
4. 「許可する(14)」をタップ
→カメラの使用が許可されます。
5. ポップアップが閉じた後、遊技機流通管理システムのWebページでカメラの起動(15)を確認
→カメラ機能が使用できるかどうかを確認します。

※注意点

以降の画面はバージョン等によって見本画像と表示が異なる場合があります。
見本画像はChrome バージョン 148.0.7778.166での表示です。



8 スマートフォン(Android)におけるカメラ権限の設定方法

【端末側のカメラ権限設定①】

以下の流れで端末側のカメラ権限を許可します。

1. ホーム画面から設定アイコンをタップ
→設定画面を開きます。
2. 「アプリ(①)」をタップ
→アプリ画面へ移動します。
3. 「Chrome(②)」をタップ
→Chromeのアプリ情報画面へ移動します。
4. 「権限(③)」をタップ
→アプリの権限画面へ移動します。※次ページに続きます

※注意点

メーカー、機種、バージョン等によって表示は異なります。

詳細はお使いの端末のマニュアル等をご確認ください。
見本画像はGalaxy S24 バージョン 14での表示です。



【端末側のカメラ権限設定②】

前ページの続きの手順です。

5. アプリの権限画面で「カメラ(④)」をタップ

→カメラの権限画面へ移動します。

6. 「アプリの使用中的み許可(⑤)」をタップ

→ラジオボタンにチェックが付き、Chromeでのカメラ利用が許可されます。



10 スマートフォン(Android)におけるカメラ権限の設定方法

【Webサイト側のカメラ権限設定①】

最後にChrome内の個別Webサイトにおけるカメラ権限の許可を行います。

1. 遊技機流通管理システムのWebページに遷移し、画面右上の「⋮ (⑥)」アイコンをタップ
→メニューを開きます。
2. 「設定(⑦)」をタップ
→設定画面へ移動します。
3. 「サイトの設定(⑧)」をタップ
→サイトの設定画面へ移動します。
4. 「カメラ(⑨)」をタップ
→カメラ画面へ移動します。※次ページに続きます



※補足

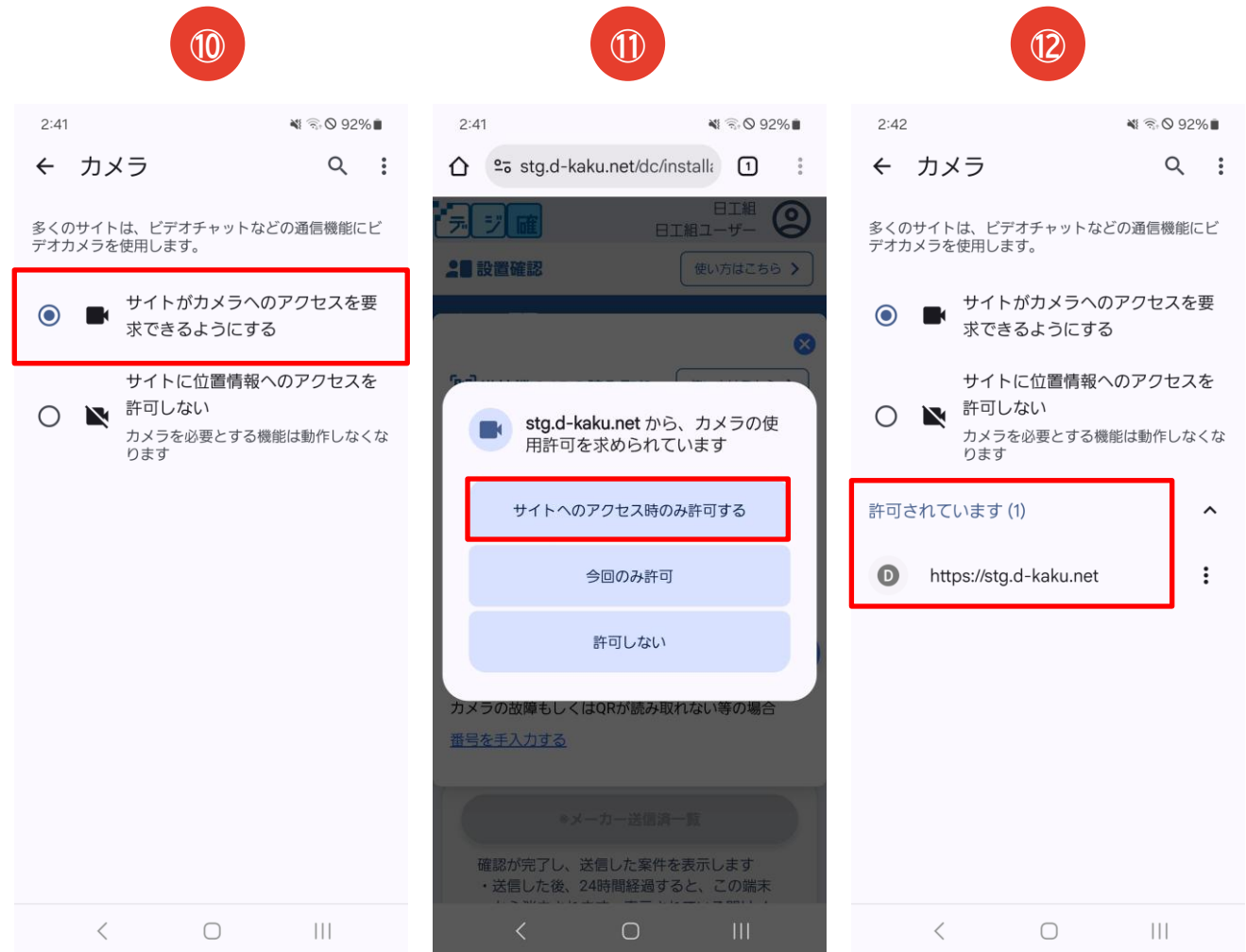
Webサイト側のカメラ権限設定についてはPCにおいても表示の差分等がありますが、同様の流れで設定可能です

11 スマートフォン(Android)におけるカメラ権限の設定方法

【Webサイト側のカメラ権限設定②】

前ページの続きの手順です。

5. 「サイトがカメラへのアクセスを要求できるようにする(⑩)」をタップ
→ラジオボタンにチェックが付きます。
6. 遊技機流通管理システムのWebサイトへ戻り、カメラ機能を実行
→カメラの使用許可ポップアップが発生します。
7. 「サイトへのアクセス時のみ許可する(⑪)」をタップ
→カメラの使用が許可されます。
8. カメラ画面で「許可されています(⑫)」の下部を確認
→システムのURLが追加されていれば許可状態です。



12 スマートフォン(Android)におけるカメラ権限の設定方法

【カメラ権限を拒否してしまった場合】

遊技機流通管理システムアクセス時にカメラ権限を拒否してしまった場合、以下の流れでカメラ権限を許可に変更します。

1. P.8および9の手順を実行し、端末側のカメラ権限設定が許可となっていることを確認
→詳しい手順はP.8および9を参照してください。
2. 遊技機流通管理システムのWebページに遷移し、画面左上のアイコン(13)をタップ
→Webページに対するメニューを開きます。
3. 「権限(14)」をタップ
→Webページの権限メニューを表示します。
4. カメラの権限が拒否(OFF)になっていれば、切り替えボタン(15)をタップ
→ボタン背景が青色の状態(ON)となり、カメラ利用が許可されます。
5. 遊技機流通管理システムのWebページへ移動し、画面の一番上までスクロールした後に画面へ指を置き、下に向かって引っ張るようにスワイプ
→スワイプ時に赤枠(16)の表示がされた後、指を離すと画面の再読み込みが実行され、変更が反映されます。
6. 遊技機流通管理システムのWebサイトでカメラ機能を実行
→カメラ機能が使用できるかどうかを確認します。

